



CÂMARA MUNICIPAL DE AUGUSTO DE LIMA

AV. CEL. PEDRO PEDRAS, 220 – CENTRO – (0--38) 758-1276

CEP. 39220-000 – AUGUSTO DE LIMA – MG

E-MAIL: cmalimamg@yahoo.com.br

ADITIVO Nº 01 AO EDITAL Nº 01, DE 25 DE JANEIRO DE 2022

CONCURSO PÚBLICO DA CAMRA MUNICIPAL DE AUGUSTO DE LIMA-MG

Considerando-se que, o ítem **3. DAS INSCRIÇÕES** e o **Anexo I – CRONOGRAMA PREVISTO** estabelecem a data de inscrição dos candidatos para o Concurso Público como sendo a partir de 14 horas do dia 28 de março de 2022 até às 18 horas do dia 27 de abril de 2022, sendo as datas corretas;

Considerando-se que as **INFORMAÇÕES GERAIS** prescreveu como data de inscrição para o Concurso Público a partir do dia 23 de março de 2022 até o dia 22 de abril de 2022, apesar de que nas mesmas **INFORMAÇÕES GERAIS** consta também a data correta, é este Aditivo para corrigir a informação inicial, ou seja, a data das inscrições é a constante do corpo do edital, isto é do dia 28 de março de 2022 ao dia 27 de abril de 2022.

Augusto de Lima/MG, 22 de março de 2022

Adriano Pereira Aparecido

Presidente da Câmara Municipal



CÂMARA MUNICIPAL DE AUGUSTO DE LIMA

AV. CEL. PEDRO PEDRAS, 220 – CENTRO – (0--38) 758-1276

CEP. 39220-000 – AUGUSTO DE LIMA – MG

E-MAIL: cmalimamg@yahoo.com.br



CÂMARA MUNICIPAL DE AUGUSTO DE LIMA

AV. CEL. PEDRO PEDRAS, 220 – CENTRO – (0--38) 758-1276

CEP. 39220-000 – AUGUSTO DE LIMA – MG

E-MAIL: cmalimamg@yahoo.com.br



CÂMARA MUNICIPAL DE AUGUSTO DE LIMA

AV. CEL. PEDRO PEDRAS, 220 – CENTRO – (0--38) 758-1276

CEP. 39220-000 – AUGUSTO DE LIMA – MG

E-MAIL: cmalimamg@yahoo.com.br

ANEXO V – MODELO DE REQUERIMENTO PARA FINS DIVERSOS

CÂMARA MUNICIPAL DE AUGUSTO DE LIMA-MG	
CONCURSO PÚBLICO Nº 01/2022	
REQUERIMENTO	
ASSUNTO:	
Nome completo:	Inscrição nº:
Cargo:	
O abaixo assinado requer:	
e apresenta suas justificativas:	
Data:	



CÂMARA MUNICIPAL DE AUGUSTO DE LIMA

AV. CEL. PEDRO PEDRAS, 220 – CENTRO – (0--38) 758-1276

CEP. 39220-000 – AUGUSTO DE LIMA – MG

E-MAIL: cmalimamg@yahoo.com.br

Assinatura do candidato: